

Chaise d'arbitre de volleyball pour compétition de haut niveau

PY011



Chaise d'arbitre de volleyball conçue selon les dernières technologies DAO et réalisée en tube d'acier à section circulaire.

La chaise d'arbitre de volleyball pour les compétitions de haut niveau se compose d'une structure principale montée sur une base métallique. La structure principale est dotée d'un montant télescopique réglable en hauteur qui reçoit le siège et le repose-pieds de l'arbitre.

La base est réalisée en tôle et en profilé d'acier et a été conçue pour assurer toute la stabilité nécessaire pendant son utilisation. Elle est dotée à l'arrière de deux roues en nylon pour faciliter le transport de la structure. Les parties latérales de la structure principale servent d'échelle pour accéder au siège et à la plateforme repose-pieds. La partie supérieure de la structure est disposée de façon à servir de protection latérale pour offrir plus de sécurité à l'arbitre quand il est assis. En face de l'assise et au-dessus de la base se trouve un parapet métallique antichute permettant à l'arbitre de se tenir debout en toute sécurité.

L'assise et le repose-pieds, réalisés en contreplaqué, sont fixés à un tube télescopique réglable en hauteur au moyen d'une manivelle qui actionne un dispositif mécanique interne. Le repose-pieds s'appuie contre la structure principale pour éviter tout mouvement latéral susceptible d'endommager le mécanisme de montée du siège.

La chaise MONDOSEAT 3 avec dossier, en polypropylène injecté, a une forme ergonomique et est hautement résistante aux agents atmosphériques et aux UV.

Tous les éléments de raccordement sont en acier et ont été soumis à un traitement chimique de zingage.

Le produit est peint avec des poudres polyester polymérisées au four à 200 °C après dégraissage par phosphatation sous pression.

La chaise est entièrement montée en usine.

Coloris standard de la structure : jaune et rouge.

Coloris standard de l'assise MONDOSEAT 3 : Bleu CS6

GAMME DE COULEURS STANDARDS



ROUGE

JAUNE

BLEU

POIDS

DIMENSIONS